

```
using System;

namespace EinUndAusgaben
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            // Frage den Benutzer nach seinem Namen
            Console.WriteLine("Bitte gib deinen Namen ein: ");
            string name = Console.ReadLine();

            // Gebe eine Begrüßungsnachricht aus
            Console.WriteLine($"Hallo, {name}!");

            // Warte auf eine Tasteneingabe, bevor das Programm schließt
            Console.WriteLine("Drücke eine beliebige Taste, um fortzufahren...");
            Console.ReadKey();
        }
    }
}
```